

Javier Urra: “Privar a nuestros hijos del juego social les puede provocar una patología”

El psicólogo infantil analiza los beneficios y necesidades de ‘jugar de verdad’ frente a la invasión de las pantallas

La campaña ‘Vuelve a jugar’ de Imaginarium fomenta que los niños retomen el hábito del juego social y experiencias reales

El juego es **esencial** para el desarrollo integral del niño, ¿qué pasaría entonces si un niño no jugase durante su infancia?: “sufriría una **patología**”. Así de convencido se muestra Javier Urra, reconocido psicólogo infantil y ex Defensor del Menor de la Comunidad de Madrid, sobre el problema de la pérdida del hábito de jugar de manera tradicional, es decir, viviendo experiencias reales y utilizando todos los sentidos.

Con motivo del Día Universal del Niño, que se celebra este 20 de noviembre, **Imaginarium y Javier Urra han presentado** en Zaragoza la campaña **‘Vuelve a Jugar’**. “El juego permite someternos a las reglas, permite al niño ganar o perder, algo que es una parte esencial de la vida”, ha explicado **Javier Urra durante la presentación**. “La vida es juego y es jugando como se aprende a vivir”, ha añadido Urra.

Y es que, según el psicólogo infantil, **“impedir que un niño juegue supone un maltrato irreversible”**. Para continuar, Javier Urra ha afirmado que “el niño es el presente y el adulto es lo que queda de ese niño porque es la esperanza, el juego y la ilusión lo que nos permite ser felices”.

Sobre esto, Javier Urra explica que “el **juego físico y social influye** de manera decisiva en el **crecimiento mental y emocional** ya que aporta una gran felicidad y sensación de bienestar al niño, así como numerosos beneficios en su salud física. Aumenta la flexibilidad y la fuerza y mejora su calidad de vida tanto en la alimentación como en el sueño”.

En los últimos años, los niños están cada vez más rodeados de pantallas que ofrecen gran cantidad de información y estímulos. **Sin embargo, ¿se estimulan a través del juego como lo hacían las generaciones anteriores? ¿Les aporta la misma felicidad y diversión un juego digital que un juego real o social?**

La sociedad actual empuja tanto a padres como a niños a la utilización constante de las pantallas y dispositivos móviles, por eso se hace más necesario que nunca equilibrar

el uso de la tecnología con experiencias reales y físicas en todos los aspectos de la vida tanto para niños como para adultos. Respecto a este punto, Javier Urra aboga por "no facilitar el **autismo relacional** regalando solo juegos digitales o videojuegos" ya que estamos privando a nuestros hijos de "la diversión y la estimulación saludable y natural del juego social y sensorial así como de las experiencias reales y tangibles necesarias para un correcto desarrollo".

La prioridad de los padres es que sus hijos sean felices

Diversos estudios han analizado que los padres solo desean que sus hijos "**sean felices**". A diferencia de otras generaciones, los padres de ahora no aspiran prioritariamente a que sus hijos tengan grandes profesiones o grandes riquezas, sino a que sean felices disfrutando de su infancia, como ellos lo hicieron, y que se desarrollen como adultos felices. Además, los padres de hoy en día cada vez están más concienciados de la importancia de que sus hijos equilibren el tiempo que dedican a las pantallas y al juego real, puesto que ambas actividades les aportan aspectos positivos.

Imaginarium siempre ha estado pendiente de las necesidades que tienen padres e hijos en nuestra sociedad **para disfrutar y aprovechar al máximo la infancia** siendo cómplice de los padres en esta compleja labor. Así, como hace años, la preocupación fundamental de los padres era la educación de sus hijos, hoy en día el cambio de hábitos en la sociedad hace necesario que Imaginarium ofrezca juegos e ideas que faciliten a los padres la desconexión de las pantallas de forma fácil y divertida **ayudándoles a equilibrar el tiempo que se dedica a cada actividad**. Por ello la marca apuesta por juegos sensoriales que permitan tocar, ver, sentir y disfrutar de la vida con todos los sentidos, y como consecuencia tener una infancia más feliz. En definitiva, niños alegres, padres felices.

Durante la presentación, Félix A. Tena, Director General de Imaginarium, ha añadido que "los juegos con los que los niños se ríen a carcajadas son aquellos que les hacen disfrutar con todos los sentidos: los que les hacen moverse, saltar, correr y expresarse. Estos momentos de juego real son vivencias que dejan huella en los niños y hacen que sean personas más felices y sociales ahora y en el futuro".

¡Vuelve a jugar con Imaginarium!

ACERCA DE IMAGINARIUM:

Imaginarium es la empresa dedicada al juego y diversión de los niños con un gran número de tiendas a nivel mundial. Nacida en Zaragoza en 1992, la compañía cuenta con cerca de 400 tiendas en otros formatos en 26 países de todo el mundo. Imaginarium reúne una amplia colección de productos multisensoriales, que despiertan la imaginación de los niños y ponen en marcha todos los sentidos para que sientan, ríen, se expresen, exploren, se sorprendan, se superen a sí mismos y se levanten del sofá para experimentar una diversión real.

PARA MÁS INFORMACIÓN:

VÍDEOS: Imaginarium Channel

ENLACES: www.imaginarium.es

SÍGUENOS EN: www.lapuertapequena.com

